



N: ○ E: ⊗ V: ○ H: ○ L: ○



EXPERIENCIA

— ⊗ — ⊗ — ⊗ — ⊗ —

PX — □ — □ — □ — ☆ —

○ — □ — □ — □ — ☆ —

JUGADOR :



NUEVO
RANGO!

ATRIBUTOS

△ 4 ▢ 6 ◇ 8 ○ 10 ○ 12

Agilidad ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Astucia ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Espíritu ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

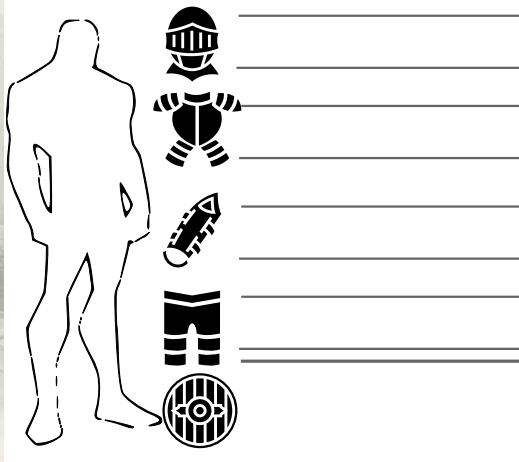
Fuerza ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Vigor ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

ATRIBUTOS SECUNDARIOS

CARISMA +2 PASO 6
PARADA 5 DUREZA 6

ARMADURA



Equipo

Daga

Bolsa con componentes para 10

hechizos

35 Rilks de oro

Nombre:

Sexo : Mujer

Edad: Ojos: Azules

Pelo: Rubio

Profesión: Bruja

País : Yermo Frío

VENTAJAS

Estatura

Salvaje

Trasfondo arcano (magia
elemental) Magia de hielo

Atractiva

DESVENTAJAS

Mayor

Menor

Tozuda

Menor

Leal

Hechizos

Proyector de hielo

Armadura

Conmoción

HABILIDADES

△ 4 ▢ 6 ◇ 8 ○ 10 ○ 12

APOSTAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CABALGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CALLEJEAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CON. Arcano (AS) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

DISPARAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

F.CERRADURAS(AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

INTIMIDAR (ES) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

INVESTIGAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

LANZAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

NADAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

NAVEGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NOTAR (AS) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

PELEA (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

PERSUADIR (ES) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

PROVOCAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

RASTREAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

REPARAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SANAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

SIGILO (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

SUPERVIVENCIA(AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

TREPAR (FUE) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

Hechicería (AS) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

IDIOMAS

Bajo Lankhmarés ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Lengua del bosque ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Mingol ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐